

HET RUMMIKUB SPEL

Hugo Lambrechts-Augustijns

Na monopolie en scrabble is rummikub het derde populairste spel, en het best verkochte cijferspel. Het werd in de jaren 1930 ontwikkeld door Ephraim Hertzano. In de fabriek in Arad, 25 km van de Dode Zee aan de Negevwoestijn (Israël) worden jaarlijks zowat 3 miljoen spellen gemaakt, meestal voor de export.

Het wordt gespeeld met 2, 3 of 4 spelers en het doel is om het eerst alle blokjes op tafel te leggen, door het vormen van rijen of sets. Het spel heeft 106 steentjes, 2 sets van de getallen 1 tot en met 13, in de kleuren rood, geel, blauw, zwart en 2 jokers. Het spel kan ook met speelkaarten gespeeld worden door 2 kaartspellen samen te voegen en 2 jokers te gebruiken.

In Zuidoost-Europa en het Midden-Oosten worden verwante spellen zoals het Turkse spel *Okey* traditioneel gespeeld met houten steentjes, met getallen in vier verschillende kleuren. Het wordt ook *Tile Rummy* genoemd, want *tile* betekent *steentje*.

Rummykub ziet er op het eerste gezicht hetzelfde uit als het eeuwenoud Chinese spel *Mahjong*, maar zowel de stenen als de spelregels zijn anders. Het teken van de klank *Ma* is samengesteld uit het karakter voor *boom* (tweemaal, dus bomen) en het karakter voor *lage stammen*, ofwel struiken, meer in het bijzonder die van de hennep- of vlasplant. Het tweede gedeelte van de naam van het spel is afkomstig van de Chinese benaming voor *vogel*. Vogels, mussen, die druk pikken in een veld hennepstruiken maken een hoop kabaal. Mahjong betekent dus *'doen als mussen'* of *'mussenspel'*.

Maar van waar komt de naam *'Rummikub'* vandaan? *Rummy* is het Engelse woord voor een rumdrinker of een pimpelaar. Een pimpelaar is een drinkebroer, terwijl bij ons *pimpelen* het aanhoudend met de ogen knippen betekent. Bij het spel wordt soms wat kabaal gemaakt, maar rum wordt er niet meer bij gedronken. Een frisse Leffe is ook al goed.

